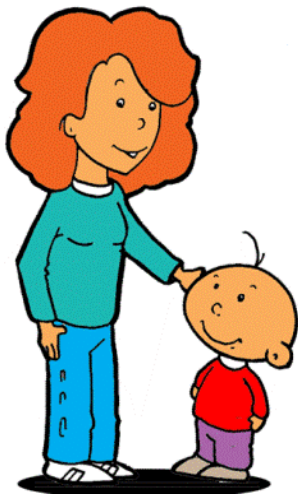


Подвижная игра  
«Здравствуйте!»



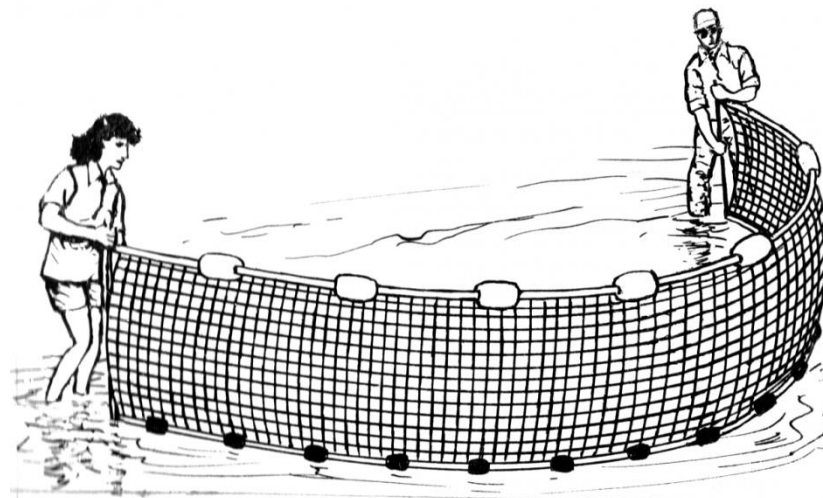
Подвижная игра «Дед»



Подвижная игра «Кузнец»



Подвижная игра «Невод»



## Подвижная игра «Кузнец»

**Атрибуты:** символические подкова и гвоздь, фартук.

Из числа играющих стоящих в кругу выбирается «Кузнец». Остальные дети – «Жеребята».

«Кузнец» надевает фартук, берет символическую подкову и гвоздь становится в центр круга.

Дети – «Жеребята» говорят:

**Эй, кузнец – молодец! Расковался жеребец.**

**Ты подкуй его опять.**

Ребенок – «Кузнец» говорит:

**Отчего не подковать? Вот гвоздь, вот подкова,  
(имитирует движения) Раз, два – и готово!**

Дети – «Жеребята» разбегаются по площадке в различных направлениях с высоким подниманием колен, «Кузнец» старается их поймать. Игра продолжается некоторое время, затем выбирается новый «Кузнец», и игра повторяется.

## Подвижная игра «Здравствуйте!»

Дети встают в круг лицом, плечом к плечу. Водящий идёт по внешней стороне круга и задевает одного из игроков. Водящий и играющий, которого задела, бегут в разные стороны по внешней стороне круга. Встретившись, они пожимают друг другу руки и говорят: «Здравствуйте!» Можно назвать ещё своё имя (это обговаривается в условиях игры). Потом они бегут дальше, пытаясь занять свободное место в кругу. Тот, кто остался без места, становится водящим.

## Подвижная игра «Невод»

Игра проходит на ограниченной площадке, пределы которой нельзя покидать никому из играющих.

Двое или трое играющих берутся за руки, образуя «невод». Их задача - поймать как можно больше «плавающих рыб», то есть остальных игроков.

Задача «рыб» - не попасться в «невод». Если рыбка не смогла увильнуть и оказалась в «неводе», то она присоединяется к водящим и сама становится частью «невода». «Рыбки» не имеют права рвать «невод», то есть расцеплять руки водящих. Игра продолжается до того момента, пока не определится игрок, оказавшийся самой проворной «рыбкой».

## Подвижная игра «Дед»

Дети выбирают «Деда», затем отходят в сторонку и договариваются о том, что они будут показывать, после чего подходят к «Деду».

- Здравствуй, дед!

- Здравствуйте, дети! Где вы были, что вы делали?

- Где мы были, мы не скажем, а что делали, покажем...

Дети делают движения, изображающие какую-либо работу, а «Дед» должен угадать, какая это работа. Если отгадает - все разбегаются, и он должен кого-нибудь поймать. Если не отгадает - дети снова договариваются и изображают другую работу.

